



REGLEMENT : TOURNOI RAINBOW SIX VEGAS 2 - 4VS4 (X BOX)

MODS DE JEU ET CARTES

- Attaque / Défense – Evènement Comcast
- Attaque / Défense – Palais des congrès
- Attaque / Défense – Entraînement combat
- Rapproché
- Attaque / Défense – Casino des trois royaumes
- Conquête Totale – Evènement Comcast
- Conquête Totale – Palais des Congrès
- Conquête Totale – Entraînement combat rapproché
- Conquête Totale – Centre d'entraînement
- Conquête Totale – Crimeville
- Conquête Totale – Presidio
- Conquête Totale – Décharge de Vegas

Les maps jouables pour les mods utilisés pour le tournoi vous seront données dans l'ordre le jour de l'évènement.

CONFIGURATION DU JEU

- Max Joueurs = 12
- Autoriser nouveau joueur = Non
- Restriction = C4, GPS, Détecteur de mouvements
- Résurrection équipe = Non
- Caméra Tir Mortel = Non
- Tir Allié = Oui
- Punir Tueur de l'équipe = Non
- Expulser le tueur de l'équipe = Non
- Décompte Briefing : 10 secondes

Attaque / Défense :

- Durée round : 3 Minutes

Conquête Totale :

- Durée round : 5 Minutes

LISTE DES ARMES INTERDITES

Mitraillettes :

- UMP45
- P90
- MP7A1
- SKORPIONVZ83
- TYPE 05
- AUG PARA

Fusil de sniper :

- SV-98
- M40A1
- PSG1
- L96 Arctic Warfare
- SR25-SD

Pistolets :

- 92FS
- DESERT EAGLE
- RAGING BULL
- G18

Fusils à pompe :

- Tous

Mitrailleuses lourdes :

- Toutes

IMPORTANT

- Le disque dur est recommandé afin d'avoir la mise à jour.
- Radar : OFF
- Protections interdites
- L'utilisation de bug sera punie par la perte du point (voir de la map, selon décision arbitrale)
- Tout manque de respect envers un membre du staff ou un joueur entrainera la disqualification immédiate du ou des joueurs concernés.

Si vous avez des questions, rendez-vous sur le forum (forum.reboatexperience.com)

Merci et bon tournoi à tous !